**Disciplinas Eletivas – 24 possibilidades**

**Ciências da Natureza e suas Tecnologias**

Eixo Estruturante Principal: Investigação Científica

1. Biotecnologia: Gen(ética) ou (Gen)ética?
2. Soluções Baseadas na Natureza
3. Astronomia (2022.1)
4. Astrobiologia (2022.2)
5. Química Forense (2023.1)

**Ciências Humanas e Sociais Aplicadas**

Eixo Estruturante Principal: Mediação e Intervenção Sociocultural

1. Diversidade Cultural: Meus Brasis Brasileiros
2. Cidades em Perspectivas
3. Modelos Econômicos (2022.1)
4. Cartografia (2022.2)

**Linguagens e suas Tecnologias**

Eixo Estruturante Principal: Processo Criativos

1. Cinema de Vanguarda: por Trás das Câmeras
2. Oficina de Escrita Criativa
3. Do Pop ao Cult (2022.1)
4. Corpo, Sociedade e Movimento (2022.2)
5. Design Gráfico (2023.1)

**Matemática e suas Tecnologias**

Eixo Estruturante Principal: Empreendedorismo

1. Economia na Prática: Boleto à Bolada
2. Economia para o Futuro
3. Inteligência Artificial (2022.1)
4. Automação e Robótica (2022.2)
5. Desenvolvimento de APPs Móveis (2023.1)

**Integrada**

1. Jogos Digitais: a Fantástica Fábrica de Criatividade
2. Mindfulness (2023.2)
3. Método Ágeis (2023.2)
4. Metodologia da Pesquisa (2023.2)

**Trilhas de Aprendizagem – 06 possibilidades**

1. **Tecnologia Digital e Computação (LGG – MAT) / 140 horas**

* Tecnologia Digital 1
* Tecnologia Digital 2
* Computação e Robótica 1
* Computação e Robótica 2
* Inteligência Artificial (2022.1) **– Eletiva MAT**
* Automação e Robótica (2022.2) **– Eletiva MAT**
* Desenvolvimento de APPs Móveis (2023.1) **– Eletiva MAT**

1. **Política, Economia e Sociedade (CHS – MAT) / 100 horas**

* Política 1
* Política 2
* Modelos Econômicos (2022.1) **– Eletiva CHS**
* Economia na Prática: Boleto à Bolada **– Eletiva MAT**
* Economia para o Futuro **– Eletiva MAT**

1. **Corpo, Saúde e Sociedade (CNT) / 100 horas**

* Investigação em casos de saúde 1
* Investigação em casos de saúde 1
* Biotecnologia: Gen(ética) ou (Gen)ética? **– Eletiva CNT**
* Soluções Baseadas na Natureza **– Eletiva CNT**
* Química Forense (2023.1) **– Eletiva CNT**

1. **Língua, Arte, Literatura e Sociedade (LGG) – 2023 / 100 horas**

* Estudo da Língua 1
* Estudo da Língua 2
* Cinema de Vanguarda: por Trás das Câmeras **– Eletiva LGG**
* Oficina de Escrita Criativa **– Eletiva LGG**
* Jogos Digitais: a Fantástica Fábrica de Criatividade **– Eletiva Integrada**

1. **Energia e Cálculo Aplicado (MAT – CNT) – 2023 / 140 horas**

* Cálculo avançado 1
* Cálculo avançado 2
* Energia 1
* Energia 2
* Inteligência Artificial (2022.1) **– Eletiva MAT**
* Automação e Robótica (2022.2) **– Eletiva MAT**
* Soluções Baseadas na Natureza **– Eletiva CNT**

1. **Algoritmos e Tecnologia Digital (MAT) – 2023 / 100 horas**

* Cálculo avançado 1
* Cálculo avançado 2
* Inteligência Artificial (2022.1) **– Eletiva MAT**
* Automação e Robótica (2022.2) **– Eletiva MAT**
* Jogos Digitais: a Fantástica Fábrica de Criatividade **– Eletiva Integrada**